

DİĞER SPOR TİF AKTİVİTELER

03.04.2013

1. GENEL HÜKÜMLER

a) Bu başlık altında bahsedilen ve TOSFED' in Mahalli Şampiyona tanımı altına girmeyen tüm aktiviteler; (Slalom, Süper Slalom, Off-Road Oyunu ve Off Road Şenliği), Federasyon tarafından onaylanan bir Ek Yönetmelik ve program dahilinde, organizatör lisansına sahip kulüpler tarafından organize edilmelidir.

b) Organizatör lisansına sahip olmayan hiçbir kişi/kuruluş organizasyon yapamaz.

TOSFED, organizatör lisanslı kulüpler tarafından düzenlenebile TOSFED onayı olmayan veya organizatör lisansına sahip olmayan kişi/kurumlarca düzenlemeye çalışıldığı organizasyonların durdurulması için gerekli yasal girişimleri yapma hakkını saklı tutar.

c) Organizasyon başvurusu, TOSFED' e en geç aktivite tarihinden on beş gün önce yapılmalıdır.

d) Bu organizasyonlarda Komiserler Kurulu Başkanı ve bir üyesi TOSFED tarafından atanacaktır. Diğer komiser, organizatör kulüp tarafından belirlenecektir. Gözetmenler TOSFED tarafından atanacak ve ücretleri organizatör tarafından ödenecektir.

e) Yarışma Direktörü ve Güvenlik Sorumlusu, organizatör tarafından teklif edilecektir. Gerekli görülmesi halinde, bu konuda TOSFED' den yardım alınabilir.

f) Bu organizasyonlarda, başta seyirci güvenliği olmak üzere, genel anlamda güvenliği azami derecede dikkat edilmesi gerekir. Organizasyonun yapıldığı parkur üstünde, viraj çıkışlarına, parkurla aynı yükseklikte bulunan alanlara, yüksek sürate çıkılan bölümlerin sonuna asla seyirci alınmamalıdır.

g) Organizasyon alanında, en az bir adet hazır durumda ve içinde doktor bulunan tam teşekküllü ambulans ve 1 adet itfaiye veya yangın aracı (içinde toplam 50 kg toz yangın söndürücü ve uzman personel bulunan) sürekli olarak hazır bulunmalıdır.

h) Slalom, Süper Slalom ve Off Road Oyunları için mahalli veya tek günlük geçici lisans alınması zorunludur. Organizatör, yarıştan sonraki hafta içerisinde geçici lisans form ve bedellerini TOSFED' e iletmekle yükümlüdür. Gösteri organizasyonlarında yarışma ve ödül olmadığı sürece geçici lisans uygulaması aranmaz.

i) Katılabilir araçlar : Trafik kurallarına uygun tüm otomobiller ve 4 x 4 jeepler katılabilir. Sürücülerin kask ve emniyet kemeri kullanmaları mecburidir.

j) Bu aktivitelere katılan sürücülerin, piyasada ticari olarak satılan türden bir kask takması ve yarışma (ya da antrenmanlar) esnasında emniyet kemerlerinin takılı olması zorunludur. Aksi takdirde söz konusu sürücüler, organizasyondan ihraç edilir.

k) Bu başlıkta bahsedilen organizasyonları (Slalom, Süper Slalom, Off-Road Oyunu ve Off Road Şenliği), düzenleyen organizatör kulüpler, üçüncü şahıslara karşı karşı mali mesuliyet sigortası yaptırmakla yükümlüdürler. Bu sigorta ile ilgili detaylar için 2013 Yarışma Ek Düzenlemeleri Madde 2'ye bakınız.

2- SLALOM

a) Slalom yarışı, sürücülerin düz bir asfalt parkur üstüne yerleştirilen kukaların arasından geçerek, kukaları devirmeden en kısa süre içerisinde parkuru tamamlamaya çalışmaları esasına dayanmaktadır.

b) Kullanılacak kuka sayısı yarışma Ek Yönetmeliği'nde belirtilmelidir. Parkurun uzunluğu 100 metreyi geçmemelidir.

c) Sürücülerin yapacağı çıkış sayısı, Ek Yönetmelik'te belirtilmelidir.

d) Hatalı start alan sürücülere ilk sefer için 5 saniye, ikinci sefer ve sonrasındaki ihlallerde ise 10 saniye zaman cezası verilir.

e) Parkur boyunca yerleşmiş olan gözetmenlerin kararına göre, kuka deviren ya da yerinden oynatan sürücülere, kuka başına 3 saniye zaman cezası verilir.

f) Alınan zaman cezaları, sürücünün o çıkışta yaptığı zamana eklenir.

g) Ek Yönetmelik' te belirtilmesi şartıyla, otomobiller motor hacimlerine göre sınıflara ayrılabilir.

3- SÜPER SLALOM

a) Süper Slalom yarışı, sürücülerin düz bir parkur üstüne yerleştirilen kukaların(veya saman balyaları) arasından geçerek yapılan slalom yarışına ilave olarak yapılan engellerden kurtulmak ya da virajları almak veya belli bir alana otomobil park etmek gibi değişik aşamalardan oluşan parkuru, en kısa süre içerisinde tamamlama esasına dayanmaktadır.

b) Parkurun şeması Ek Yönetmelik' te belirtilmelidir. Parkurun uzunluğu 300 metreyi geçmemelidir. (Mevcut Pistler hariç)

c) Sürücülerin yapacağı çıkış sayısı, Ek Yönetmelik' te belirtilmelidir.

d) Hatalı start alan sürücülere ilk sefer için 5 saniye, ikinci sefer ve sonrasındaki ihlallerde ise 10 saniye zaman cezası verilir.

e) Parkur boyunca yerleşmiş olan gözetmenlerin kararına göre, kuka deviren ya da yerinden oynatan veya saman

balyasına çarpan sürücülere, ihlal başına 3 saniye zaman cezası verilir.

- f) Alınan zaman cezaları, sürücünün o çıkışta yaptığı zamana eklenir.
- g) Ek Yönetmelik'te belirtilmesi şartıyla, otomobiller motor hacimlerine göre sınıflara ayrılabilir.

4- OFF-ROAD OYUNLARI

- a) Tur uzunluğu, yönleri ve limitleri açıkça belirlenmiş, çeşitli engelleri içeren, uzunluğu azami **200 - 750 m.** olan bir etapta, engellerin veya kapıların zamana karşı geçilmesi şeklinde düzenlenen bir organizasyondur.
- b) Oyunlar, tek bir gün içinde yapılmalı ve hava kararmadan önce sonuçlanmalıdır.
- c) Oyun alanında seyirciler mümkün olduğu kadar parkurdan uzak tutulacak, güvenliği sağlayacak tüm tedbirler alınacaktır.
- d) Hazırlanan etaplarda, araçların hız yapmasının önüne geçilmeli ve etap, azami sürat **30 km/s'î** geçmeyecek şekilde planlanmalıdır.

Etaplar uçurum, su göleti, nehir gibi tehlikeli alanlardan uzak yerlerde kurulmalıdır.

- e) Etaplar TOSFED Off-Road kurulu tarafından görevlendirilecek bir üst düzey görevli tarafından, güvenliğin kontrolü amacıyla yarıştan önce denetlenebilir. Bu denetlemenin ardından, denetimcinin tavsiyelerine uygun olarak düzenlenmeye etaplarda, oyun düzenlenmesine izin verilmez.
- f) Etapların koşulması sırasında ekiplerin birbirini yakalayıp mücadele içerisine girmemesi için gerekli tedbirler alınmalıdır.
- g) Etabın kapı adedi bakımından %50'sinin tamamlanması o etapın puan alınmasına esastır. Birden fazla tur üstünden geçen etaplarda, tamamlanan kapı sayısının hesaplanmasında toplam kapı sayısı dikkate alınır:
- h) Kapı sayısı 10'dan fazla olamaz. Klasmana girebilmek için toplam kapı sayısının en az %50 sinin geçilmesi gerekmektedir.

Örnek: Bir etap 2 tur geçiliyorsa, puan alabilmek için $10 \times 2 \times 0.5 = 10$ kapı geçilmelidir:

- i) Bu etaplarda engelleri aşma becerisi, zaman (asgari geçiş süresi), engellerin aşılmasında kullanılan teknikler gibi değişik kıstaslarda puanlama yapılabilir. Yarışlarda kullanılacak puanlama esasları organizatörler tarafından ek yönetmelikte açıklanır.

'Diğer Sportif Aktiviteler'

Etap hazırlanırken, ana amaç sürücülerin sürat yapması değil, engelleri aşma becerilerinin sınanması olmalıdır.

- j) Engelli etaplarda geçilmesi zor olabilecek ve etabın veya yarışın tıkanmasına sebep olabilecek durumlarda gözetmen veya görevli tarafından gösterilecek alternatif geçiş uygulaması yapılmalıdır.
- k) Engelli etaplarda yapay engeller yapılırken (kalas, tomruk vs. geçişleri) bu engellerden geçecek araçların dingil genişlikleri ve emniyet tedbirleri göz önüne alınmalıdır.
- l) Kapılar sıra ile geçilir, atlanamaz,
- Etap içerisinde durulamaz,
- Kapılar tersten geçilemez,
- Kapılara değilemez.
- Parkur içinde sürücüler tarafından onarım ve tamirat yapılamaz.
- Parkur boyunca yerleşmiş olan gözetmenlerin kararına göre, kapılara değilmesi halinde 10 saniye, kapıların atlanması veya devrilmesi durumunda 30 saniye sürücünün zamanına eklenir.
- m) Alınan zaman cezaları, sürücünün o çıkışta yaptığı zamana eklenir.
- n) Ek Yönetmelik'te belirtilmesi şartıyla, araçlar motor hacimlerine göre sınıflara ayrılabilir.
- o) Start anında ve oyun sırasında kurallara uymayan pilot ve copilot'un oyunlara devam etmelerine izin verilmeyecektir.
- p) Katılımcı her ekibe oyun ile ilgili kural ve düzeni açık şekilde belirten yazılı bir doküman, imza karşılığı teslim edilecektir.
- r) Oyuna katılan pilot ve copilotlardan ıslak imzalı olarak aşağıdakine benzer bir taahhütname alınacaktır.

'... oyununa, her türlü sorumluluğu üzerime alarak girdiğimi beyan ederim. Oyun sırasında meydana gelebilecek herhangi bir kaza, yaralanma, ölüm vb. olaydan ötürü hiçbir şekilde TOSFED'i, organizatör kulübü, bu kuruluşların temsilci ve çalışanlarını, oyundaki, tüm resmi ve gönüllü görevlileri sorumlu tutmayacağım. Türk Trafik Kanunu'nu, oyun sırasında geçerli olan tüm kural ve yönetmelikleri biliyorum. Oyun esnasında tüm bu kural ve yönetmeliklerle, Spor Komiserleri'nin karar ve talimatlarına uyacağımı beyan ederim. Aşağıdaki imzamlı birlikte bu kayıt formunda belirttiğim tüm bilgilerin tamamen doğru olduğunu taahhüt ediyorum. Sorumluluk beyanı bölümünde bahsedilen tüm şart ve maddeleri kabul ettiğimi, ayrıca yarışma boyunca geçerli olan tüm kural, yönetmelik ve talimatlara uyacağımı beyan ediyorum.

- s) Oyuna katılan aracın içerisinde, pilot ve co-pilotun haricinde üçüncü bir kişi bulunamaz.
- t) Aracın içerisinde, pilot ve co-pilotun kemerleri takılı iken ulaşılabilecek bir yerde, sabitlenmiş bir yangın tüpünün olması mecburidir.

'Diğer Sportif Aktiviteler'

Bunun dışında, oyuna katılan aracın içerisinde sabitlenmemiş hiçbir eşya bulunmamalıdır. (çanta, takım, pet şişe vs.)

- u) Katılan araçların LPG'li olmaması tavsiye edilir. Eğer araçta LPG tankı varsa, bu tank araç yarışa katılmadan önce mutlaka boşaltılmalıdır. LPG tankı dolu olan araçlara, start verilmez.
- v) Aynı araç ile birden fazla ekip oyunlara katılabilir.

5- OFF-ROAD ŞENLİĞİ – GÖSTERİSİ

- a) Araçların, zamana veya birbirlerine karşı yarışmaksızın teker teker, tur uzunluğu, yönleri ve limitleri açıkça belirlenmiş, çeşitli engelleri içeren, uzunluğu azami 300 m. olan bir etabı, geçmeleri şeklinde düzenlenen bir organizasyondur. Etap azami sürat 40 km/s'i geçmeyecek şekilde planlanmalıdır.
- b) Resmi (görevli) bir araç gösteriyi yönlendirir ve diğer bir resmi araç (artçı) gösteriyi kapatır;
- c) Bu iki resmi (görevli) araç yarışma direktörünün kontrolü altında deneyimli sürücüler tarafından kullanılmaktadır;
- d) Araçların birbirlerini geçmeleri kesinlikle yasaktır;
- e) Zaman tutulması yasaktır;
- f) Araçlar kesinlikle yarışma numarası taşıyamazlar;
- g) Gösteriye katılacak otomobiller resmi bir programla açıklanmalıdır.